

Gegnerscouting und Matchplan

Links, was du beim Gegner siehst, rechts, was ihr daraus macht. Ein Blatt pro Gegner.

Gegner

Datum

Beobachtet bei

Von

1 · Der Gegner

was du siehst

Startrotation und System

Trag in jede Zone die Rückennummer der Person ein, die dort startet.

NETZ

4	3	2
5	6	1

System

☐ 5-1 ☐ 4-2 ☐ 6-2

☐ anderes

Zuspieler Nr.

Libero Nr.

Stärkste Angreifer

Nr.	Position	Was fällt auf? Richtung, Tempo, Leger

Gefährlichste Aufschläger

Nr.	Art Flutter, Sprung	Wohin?

Annahme

Wer nimmt an? Welcher Spieler oder welche Zone ist schwach?

Sonst aufgefallen

Block, Abwehr, Wechsel, Auszeiten

2 · Unser Matchplan

was wir tun

Aufschlagziele

Auf wen oder welche Zone	Warum oder wann

Unsere Startrotation

Startet in der Rotation, die zu deinen Notizen links passt.

NETZ

4	3	2
5	6	1

Wer blockt den stärksten Angreifer?

Auszeitplan

Wir nehmen eine Auszeit:

- ☐ nach einer Serie von _____ Punkten gegen uns
☐ vor dem gefährlichsten Aufschläger
☐ wenn eine Rotation hängen bleibt
☐ eigener Moment: _____

Was sagen wir in der Auszeit?

Drei Absprachen fürs Team

Kurz genug, um sie aus der Teambesprechung mitzunehmen.

Nach dem Spiel Was hat gestimmt, was nicht? Nimm es mit ins nächste Spiel gegen diesen Gegner.

In Koach hängt der Plan am Spiel selbst: die **Spielnotiz** (nur für Trainer sichtbar), eine **Taktiktafel** zu diesem Spiel und **Zuvor gegen** den Gegner mit dem Block **Direkter Vergleich**.