

Team	Gegner	Datum	Ergebnis	Ausgefüllt von
------	--------	-------	----------	----------------

Striche für jede Aktion in die Zeile des Spielers. **Feld** = Aufschlag im Feld, kein Ass. **Serie** = meiste Punkte am Stück in einer Aufschlagrunde (Aufschlagbogen auf Seite 2). **Punkte** = Ass + Angriffspunkt + Blockpunkt. **Fehler gesamt** = Aufschlagfehler + Annahme 0 + Angriffsfehler + Netz + Sonstiges. Allein an der Linie? Wähle pro Spiel ein oder zwei Elemente.

Aufschlagrunden und Serien

Jedes Mal, wenn dein Team den Aufschlag gewinnt, beginnt ein neues Kästchen: oben die Nummer des Aufschlägers, unten ein Strich für jeden Punkt bei diesem Aufschlag.

Runde		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
Satz 1	Nr.																								
	Punkte																								
Satz 2	Nr.																								
	Punkte																								
Satz 3	Nr.																								
	Punkte																								
Satz 4	Nr.																								
	Punkte																								
Satz 5	Nr.																								
	Punkte																								

So füllst du ihn aus

1. Dein Team schlägt zuerst auf oder holt sich den Aufschlag zurück? Schreib die Nummer des Aufschlägers oben in ein neues Kästchen.
2. Mach unten einen Strich für jeden Punkt, den dein Team bei diesem Aufschlag gewinnt. Geht der Ballwechsel verloren, ist die Runde vorbei. Ein Kästchen ohne Strich ist in Ordnung.
3. Such nach dem Spiel für jeden Spieler das Kästchen mit den meisten Strichen. Diese Zahl ist die Serie: Übertrag sie in die Spalte Serie auf Seite 1.

Nach dem Spiel

Punkte = Ass + Angriffspunkt + Blockpunkt

Fehler gesamt = Aufschlagfehler + Annahme 0 + Angriffsfehler + Netz + Sonstiges

Ø Annahme = $(3 \times \text{Anzahl Dreier} + 2 \times \text{Anzahl Zweier} + \text{Anzahl Einser}) \div \text{alle Annahmen}$

Aufschlagquote = $(\text{Ass} + \text{Feld}) \div (\text{Ass} + \text{Fehler} + \text{Feld}) \times 100$

Annahme 0 = Ass kassiert · 1 = out of system · 2 = stellbar · 3 = perfekt zum Zuspieler

Teamzeile = Summe aller Spieler. Bei Serie die längste des Teams; Ø und Quote rechnest du für das ganze Team neu aus.

Abkürzungen aus englischen Statistiken

K Kill (Angriffspunkt) · **E** Fehler · **TA** Angriffsversuche · **A** Assist · **SA** Aufschlag-Ass · **SE** Aufschlagfehler · **RE** Annahmefehler · **DIG** abgewehrter Ball · **BS** / **BA** Blockpunkt allein / zu zweit.

Angriffsversuche und Abwehraktionen stehen nicht auf diesem Bogen: Zähl nur, was du wirklich nutzt.

Lieber nicht zusammenzählen? In Koach tippst du live ein, wer gepunktet hat, wie, wer den Fehler gemacht hat und die Annahme von 0 bis 3; nach dem Spiel stehen Punkte und Fehler pro Spieler, die Annahme und die längsten Aufschlagserien bereit.

Volleyball-Statistikbogen

Sätze auf diesem Bogen

So sieht der Bogen nach einem Spiel über vier Sätze aus, mit allen Elementen ausgefüllt. Namen und Zahlen sind erfunden.

TeamSV Beispiel

GegnerTV Musterstadt

Datum10.10.2026

Ergebnis3:1

Ausgefüllt vonCo-Trainer

Nr.	Name	Aufschlag				Annahme				Angriff		Block	Andere Fehler		Nach dem Spiel			
		Ass direkter Punkt	Fehler Netz oder aus	Feld im Spiel	Serie längste	3 perfekt	2 stellbar	1 out of system	0 Ass kassiert	Punkt Ball liegt	Fehler aus, Netz, geblockt	Punkt Blockpunkt	Netz berührt	Sonst. z. B. Doppel	Punkte gesamt	Fehler gesamt	Ø Annahme	Quote Aufschlag
7	Lena				4										3	4		86 %
4	Hannah				3										14	9	2,0	79 %
11	Mia				2										8	6	2,1	92 %
9	Leonie				3										10	5		92 %
14	Laura				1										7	4		82 %
3	Anna				2										11	8	2,5	85 %
1	Sophie														0	2	2,2	
5	Lea				1										1	2		75 %
12	Marie				2										1	0	2,0	100 %
	Team	6	12	66	4	24	29	10	4	41	16	8	5	3	55	40	2,1	86 %

Aufschlagbogen, Satz 1 (die ersten zwölf Runden)

Runde		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Satz 1	Nr.	7	4	9	3	11	14	7	4	9	3	11	14
	Punkte												

- Nr. 7 hat in Satz 1 bei ihrem eigenen Aufschlag vier Punkte am Stück gewonnen. Das ist ihre längste Serie, deshalb steht in der Spalte Serie eine 4.
- Kontrolle in der Teamzeile: Punkte $6 + 41 + 8 = 55$, Fehler $12 + 4 + 16 + 5 + 3 = 40$. Ergeben die Spielerzeilen zusammen die Teamzeile, hast du nichts ausgelassen.
- Die Libera (Nr. 1) schlägt in diesem Beispiel nicht auf, ihre Aufschlagfelder bleiben leer.