

Sets en esta hoja

1 2 3 4 5

Rival

Fecha

Resultado

Anotado por

Marca cada acción en la fila del jugador. **Dentro** = saque en juego, sin ace. **Racha** = más puntos seguidos en un turno de saque (hoja de saque en la página 2). **Puntos** = ace + punto de ataque + punto de bloqueo. **Error**es = error de saque + recepción 0 + error de ataque + red + otro. ¿Anotas tú solo? Elige uno o dos fundamentos por partido.

Turnos de saque y rachas

Cada vez que tu equipo gana el saque empieza una casilla nueva: arriba el dorsal de quien saca, abajo un palito por cada punto ganado con ese saque.

turno		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
Set 1	dorsal																								
	puntos																								
Set 2	dorsal																								
	puntos																								
Set 3	dorsal																								
	puntos																								
Set 4	dorsal																								
	puntos																								
Set 5	dorsal																								
	puntos																								

Cómo rellenarla

- ¿Tu equipo saca primero o recupera el saque? Escribe el dorsal de quien saca arriba en una casilla nueva.
- Marca abajo un palito por cada punto que tu equipo gana con ese saque. Cuando se pierde la jugada, el turno termina. Una casilla sin palitos también vale.
- Después del partido, busca para cada jugador la casilla con más palitos. Ese número es la racha: cópialo en la columna Racha de la página 1.

Después del partido

Puntos = ace + punto de ataque + punto de bloqueo

Errores = error de saque + recepción 0 + error de ataque + red + otro

Media de recepción = $(3 \times \text{número de 3} + 2 \times \text{número de 2} + \text{número de 1}) \div \text{todas las recepciones}$

% de saque = $(\text{ace} + \text{dentro}) \div (\text{ace} + \text{error} + \text{dentro}) \times 100$

Recepción 0 = ace en contra · 1 = fuera de sistema · 2 = colocable · 3 = perfecto al colocador

Fila del equipo = la suma de todos los jugadores. En Racha, la más larga del equipo; la media y el % de saque se calculan de nuevo con los datos del equipo entero.

Abreviaturas de las estadísticas en inglés

K kill (punto de ataque) · **E** error · **TA** intentos de ataque · **A** asistencia · **SA** ace · **SE** error de saque · **RE** error de recepción · **DIG** defensa · **BS** / **BA** bloqueo individual / compartido.

Los intentos de ataque y las defensas no están en esta hoja: anota solo lo que de verdad vas a usar.

¿Prefieres no sumar? En Koach registras en directo quién anotó, cómo, quién cometió el error y la recepción de 0 a 3; al terminar el partido tienes listos los puntos y errores por jugador, la recepción y las rachas de saque más largas.

Hoja de estadísticas de voleibol

Así queda la hoja tras un partido a cuatro sets, con todos los fundamentos anotados. Los nombres y las cifras son inventados.

Equipo CV Ejemplo

Rival CV Rival

Fecha 10/10/2026

Resultado 3-1

Anotado por segundo entrenador

N.º	Nombre	Saque				Recepción				Ataque		Bloqueo	Otros errores		Al final			
		Ace punto directo	Error red o fuera	Dentro en juego	Racha más larga	3 perfecta	2 colocable	1 fuera de sistema	0 ace en contra	Punto balón al suelo	Error fuera, red, bloqueado	Punto de bloqueo	Red toca la red	Otro p. ej. dobles	Puntos total	Errores total	Media recepción	Saque % en juego
7	Lucía				4										3	4		86 %
4	Paula				3										14	9	2,0	79 %
11	Carmen				2										8	6	2,1	92 %
9	Marta				3										10	5		92 %
14	Sara				1										7	4		82 %
3	Elena				2										11	8	2,5	85 %
1	Alba														0	2	2,2	
5	Claudia				1										1	2		75 %
12	Irene				2										1	0	2,0	100 %
	Equipo	6	12	66	4	24	29	10	4	41	16	8	5	3	55	40	2,1	86 %

Hoja de saque, set 1 (los doce primeros turnos)

turno		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Set 1	dorsal	7	4	9	3	11	14	7	4	9	3	11	14
	puntos												

- La n.º 7 ganó en el set 1 cuatro puntos seguidos con su propio saque. Es su racha más larga, por eso pone 4 en la columna Racha.
- Comprobación en la fila del equipo: puntos 6 + 41 + 8 = 55, errores 12 + 4 + 16 + 5 + 3 = 40. Si las filas de las jugadoras suman la fila del equipo, no se te ha escapado nada.
- La líbero (n.º 1) no saca en este ejemplo, así que sus casillas de saque quedan vacías.