

Libro de jugadas de voleibol

Tu sistema y tus jugadas en papel: alineación inicial, recepción por rotación, combinaciones de ataque, defensa y señales. Rellénalo a lápiz para poder ir actualizándolo.

Equipo

Temporada

Entrenador

Actualizado el

Sistema

☐ 5-1

☐ 4-2

☐ 6-2

☐ Otro

Colocador(es)

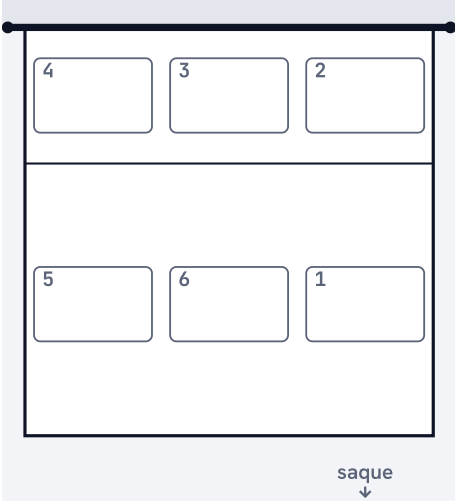
Líbero(s)

Capitán

Número de receptores

Sistema defensivo

Alineación inicial



Coloca a los jugadores en el orden de rotación: la posición 1 es la del saque. Esta no es tu formación de recepción.

Jugadores y posiciones

N.º	Nombre	Posición	También juega de	Notas

Posiciones: Colocador · Receptor · Central · Opuesto · Líbero

Recepción por rotación

Dibuja dónde están tus jugadores cuando saca el rival. La rotación 1 es la alineación de la página 1; luego todos avanzan una posición en sentido horario.

Actualizado el _____

⑦ jugador (con su dorsal) → desplazamiento - - - - → balón ● —● red

Rotación 1

Colocador en posición _____

432

561

Receptores

Notas

Rotación 2

Colocador en posición _____

432

561

Receptores

Notas

Rotación 3

Colocador en posición _____

432

561

Receptores

Notas

Rotación 4

Colocador en posición _____

432

561

Receptores

Notas

Rotación 5

Colocador en posición _____

432

561

Receptores

Notas

Rotación 6

Colocador en posición _____

432

561

Receptores

Notas

Combinaciones de ataque

Una jugada por casilla: quién corre adónde, adónde va el balón y con qué señal se pide. Las marcas junto a la red están a un metro una de otra.

Actualizado el _____

⑦ jugador (con su dorsal) → desplazamiento ----> balón —●— red

Jugada 1 Nombre _____

4

3

2

5

6

1

Señal

Cuándo

Notas

Jugada 2 Nombre _____

4

3

2

5

6

1

Señal

Cuándo

Notas

Jugada 3 Nombre _____

4

3

2

5

6

1

Señal

Cuándo

Notas

Jugada 4 Nombre _____

4

3

2

5

6

1

Señal

Cuándo

Notas

Jugada 5 Nombre _____

4

3

2

5

6

1

Señal

Cuándo

Notas

Jugada 6 Nombre _____

4

3

2

5

6

1

Señal

Cuándo

Notas

Defensa

Dibuja en cada situación el bloqueo y el sitio de cada defensor. El punto negro encima de la red es el atacante rival.

Actualizado el _____

7 jugador (con su dorsal) → desplazamiento ----> balón —●— red ● atacante rival

Ataque por su posición 4

frente a nuestra posición 2

432

561

Bloqueo

Notas

Ataque por su posición 3

por el centro

432

561

Bloqueo

Notas

Ataque por su posición 2

frente a nuestra posición 4

432

561

Bloqueo

Notas

Ataque de zaguero

desde detrás de su línea de 3 m

432

561

Bloqueo

Notas

Balón fácil

balón sin ataque que pasa la red

432

561

Quién lo recibe

Notas

Cobertura de nuestro ataque

alrededor de nuestro atacante

432

561

Quién cubre

Notas

Señales y acuerdos

Lo que se grita o se indica con la mano, y los acuerdos que conoce el equipo entero. Actualizado el _____

	Señal o aviso	Significado	Quién la da
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			

Plan de saque

Otros acuerdos (tiempos muertos, cambios)

Cómo usar este libro de jugadas

1. Rellena la página 1: sistema, jugadores y la alineación inicial en orden de rotación.
2. Dibuja la recepción de cada rotación y repasa cada rotación despacio en el entrenamiento.
3. Empieza con pocas jugadas de ataque y añade otra solo cuando salga en el entrenamiento.
4. Si algo cambia, actualiza la página y escribe la fecha en Actualizado el.

En Koach guardas la alineación inicial en **Alineaciones guardadas** y dibujas formaciones y jugadas en la **Pizarra táctica**, que puedes compartir con **Compartir como imagen**.

Puedes usar, copiar y adaptar esta plantilla libremente.