

Plan de emergencia para tu equipo de voleibol

Rellénalo con tu ayudante antes de la temporada. Imprímelo dos veces: una hoja en la bolsa de balones y otra para tu ayudante. El papel funciona aunque el móvil no tenga batería.

Equipo

Temporada

Rellenado el

1. Número de emergencias

Número de emergencias donde entrenamos y jugamos

Llama enseguida si hay peligro para la vida o una lesión grave. Di dónde estás (dirección y entrada del pabellón), qué ha pasado y quién llama. No cuelgues hasta que te lo diga el operador.

País	Número
España	112
México	911
En toda la UE	112

Fuentes, comprobadas en octubre de 2026: Comisión Europea (digital-strategy.ec.europa.eu) y gob.mx/911. ¿Juegas en otro país? Busca el número antes.

2. El pabellón

Qué	Pabellón habitual	Segundo pabellón o partido fuera
Nombre del pabellón		
Dirección (tal como se la darías al operador)		
Entrada para la ambulancia		
DEA (desfibrilador): ¿dónde está?		
Botiquín: ¿dónde está?		
Encargado del pabellón: nombre y teléfono		
Urgencias más cercanas		
Plan de emergencia del club o del pabellón: ¿dónde está?		

¿Partido fuera o torneo? Pide antes la dirección del pabellón y dónde está el DEA, y llévate esta hoja.

3. Quién hace qué

Tarea	Nombre	Teléfono	Suplente
Se queda con el jugador y dirige la situación			
Llama al número de emergencias			
Trae el DEA y el botiquín			
Espera en la entrada y guía a la ambulancia			
Se lleva al resto del equipo, fuera de la vista			
Llama al contacto de emergencia del jugador			
Informa al club de lo ocurrido			

Los primeros auxilios los da quien se ha formado en ellos. Si no sabes quién es, pregúntalo en el equipo y a los padres antes de la temporada.

4. Contactos de emergencia de los jugadores

Solo para el entrenador y su ayudante. Copia lo que indica el propio jugador o, si es menor de edad, sus padres. Cambia la hoja cada temporada y destruye la anterior.

N.º	Jugador	Contacto de emergencia nombre y relación	Teléfono del contacto	Lo que deben saber los sanitarios solo si el jugador o sus padres lo indican
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				

5. Después de una emergencia

- ☐ Se ha llamado al contacto de emergencia del jugador
- ☐ El club está informado
- ☐ Equipo y padres informados brevemente, sin detalles médicos
- ☐ El encargado del pabellón sabe que se usó el DEA o el botiquín
- ☐ Anotado lo que pasó (abajo)

Nota: fecha y hora, qué pasó, quién ayudó, a quién se llamó

En Koach cada jugador rellena su propio contacto de emergencia, en **Contacto y emergencias**. Puedes usar, copiar y adaptar esta plantilla libremente.