

Scouting del rival y plan de partido

A la izquierda, lo que ves en el rival; a la derecha, lo que haces con ello. Una hoja por rival.

Rival

Fecha

Observado en

Por

1 · El rival

lo que ves

2 · Nuestro plan de partido

lo que hacemos

Rotación inicial y sistema

Escribe en cada zona el dorsal de quien empieza allí.

RED

4	3	2
5	6	1

Sistema

☐ 5-1 ☐ 4-2 ☐ 6-2

☐ otro

Colocador n.º

Líbero n.º

Atacantes más peligrosos

N.º	Posición	¿Qué destaca? dirección, tiempo, dejada

Sacadores más peligrosos

N.º	Tipo flotante, en salto	¿Hacia dónde?

Recepción

¿Quién recibe? ¿Qué jugador o zona es débil?

Otras observaciones

Bloqueo, defensa, cambios, tiempos muertos

Después del partido ¿Qué funcionó y qué no? Llévalo al próximo partido contra este rival.

En Koach el plan va unido al propio partido: la **Nota del partido** (solo visible para entrenadores), una **Pizarra táctica** para este partido y **Anteriormente contra** el rival, con el **Cara a cara**.

Objetivos de saque

A quién o a qué zona	Por qué o cuándo

Nuestra rotación inicial

Empieza en la rotación que encaje con lo que ves a la izquierda.

RED

4	3	2
5	6	1

¿Quién bloquea a su mejor atacante?

Plan de tiempos muertos

Pedimos tiempo muerto:

☐ tras una racha de _____ puntos en contra

☐ antes de su sacador más peligroso

☐ cuando una rotación se atasca

☐ momento propio: _____

¿Qué decimos en el tiempo muerto?

Tres acuerdos para el equipo

Lo bastante cortos para recordarlos tras la charla previa.

1

2

3