

Scouting dell'avversario e piano partita

A sinistra quello che vedi nell'avversario, a destra cosa ne fai. Un foglio per avversario.

Avversario

Data

Osservato in

Compilato da

1 - L'avversario

quello che vedi

Rotazione di partenza e sistema

Scrivi in ogni zona il numero di maglia di chi parte lì.

RETE

4	3	2
5	6	1

Sistema

☐ 5-1 ☐ 4-2 ☐ 6-2

☐ altro

Palleggiatore n.

Libero n.

Attaccanti più pericolosi

N.	Ruolo	Cosa si nota? direzione, tempo, pallonetto

Battitori più pericolosi

N.	Tipo float, salto	Dove?

Ricezione

Chi riceve? Quale giocatore o zona è debole?

Altro da notare

Muro, difesa, cambi, time-out

2 - Il nostro piano partita

quello che facciamo

Obiettivi di battuta

Su chi o in quale zona	Perché o quando

La nostra rotazione di partenza

Parti dalla rotazione che si adatta a quello che vedi a sinistra.

RETE

4	3	2
5	6	1

Chi mura il loro
attaccante più forte?

Piano time-out

Chiamiamo time-out:

- ☐ dopo una serie di _____ punti subiti
☐ prima del loro battitore più pericoloso
☐ quando una rotazione resta bloccata
☐ momento nostro: _____

Cosa diciamo nel time-out?

Tre accordi per la squadra

Abbastanza brevi da ricordarli dopo la riunione pre-partita.

1 _____

2 _____

3 _____

Dopo la partita Cosa ha funzionato e cosa no? Portalo alla prossima partita contro questa squadra.

In Koach il piano resta legato alla partita: la **Nota partita** (visibile solo agli allenatori), una **Lavagna tattica** per questa partita e **In precedenza contro** l'avversario, con gli **Scontri diretti**.