

Scoutingrapport en wedstrijdplan

Links wat je bij de tegenstander ziet, rechts wat je daarmee doet. Eén vel per tegenstander.

Tegenstander

Datum

Gescout tijdens

Door

1 · De tegenstander

wat je ziet

Startrotatie en systeem

Schrijf in elke zone het rugnummer van wie daar begint.

NET

4	3	2
5	6	1

Systeem

☐ 5-1 ☐ 4-2 ☐ 6-2

☐ anders

Spelverdeler nr

Libero nr

Sterkste aanvallers

Nr	Positie	Wat valt op? richting, tempo, tip

Gevaarlijkste serveerders

Nr	Soort float, sprong	Waar naartoe?

Receptie

Wie ontvangt? Welke speler of zone is zwak?

Verder opgefallen

Blok, verdediging, wissels, time-outs

2 · Ons wedstrijdplan

wat we doen

Serveerdoelen

Op wie of welke zone	Waarom of wanneer

Onze startrotatie

Begin in de rotatie die past bij wat je links ziet.

NET

4	3	2
5	6	1

Wie blokt hun sterkste
aanvaller?

Time-outplan

We nemen een time-out:

- ☐ na een reeks van _____ punten tegen
☐ voor hun gevaarlijkste serveerder
☐ als een rotatie blijft vastlopen
☐ eigen moment: _____

Wat zeggen we in de time-out?

Drie afspraken voor het team

Kort genoeg om na de teambespreking te onthouden.

1

2

3

Na de wedstrijd Wat klopte, wat niet? Neem het mee naar de volgende keer tegen deze ploeg.

In Koach hangt dit plan aan de wedstrijd zelf: de **Wedstrijdnotitie** (alleen zichtbaar voor trainers), een **Tactisch bord** bij deze wedstrijd en **Eerder tegen** de tegenstander, met de **Onderlinge balans**.