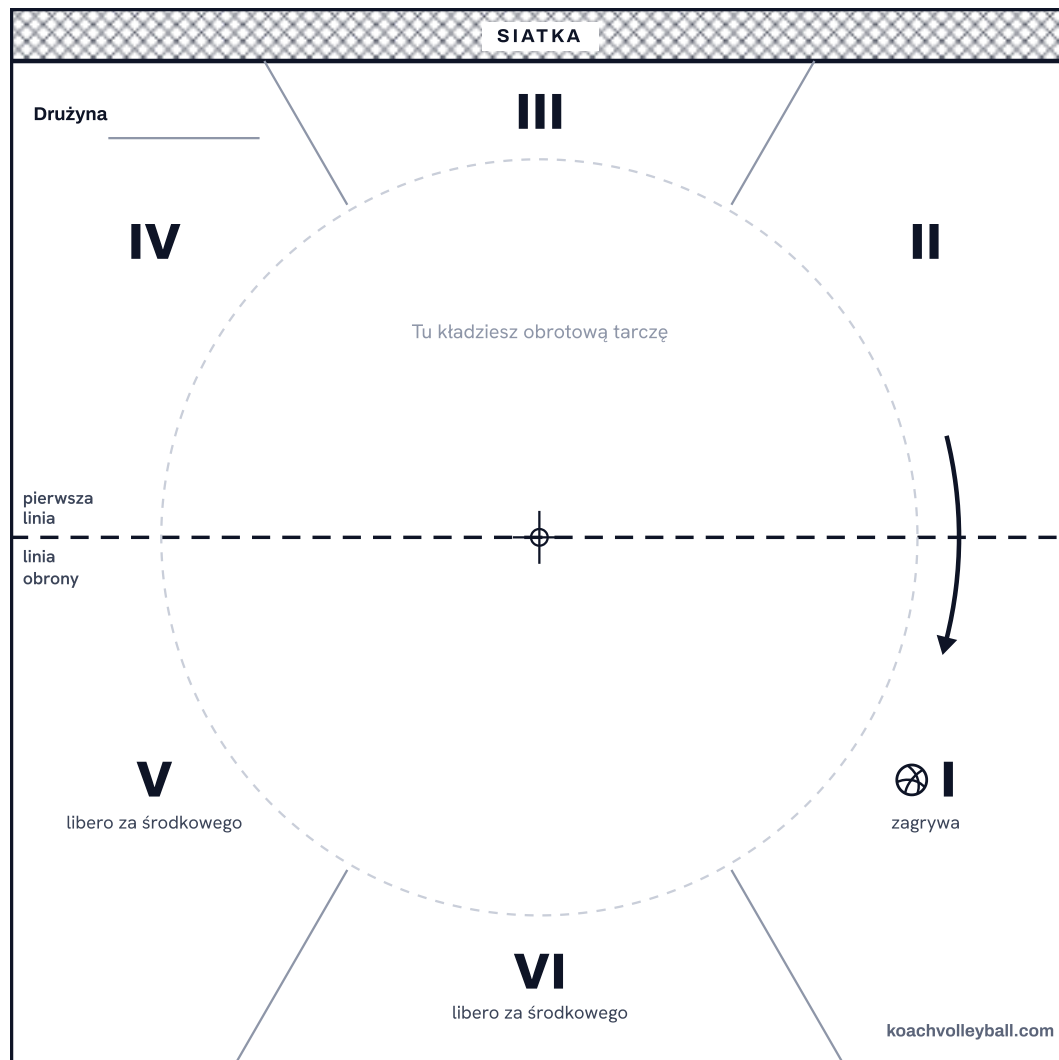


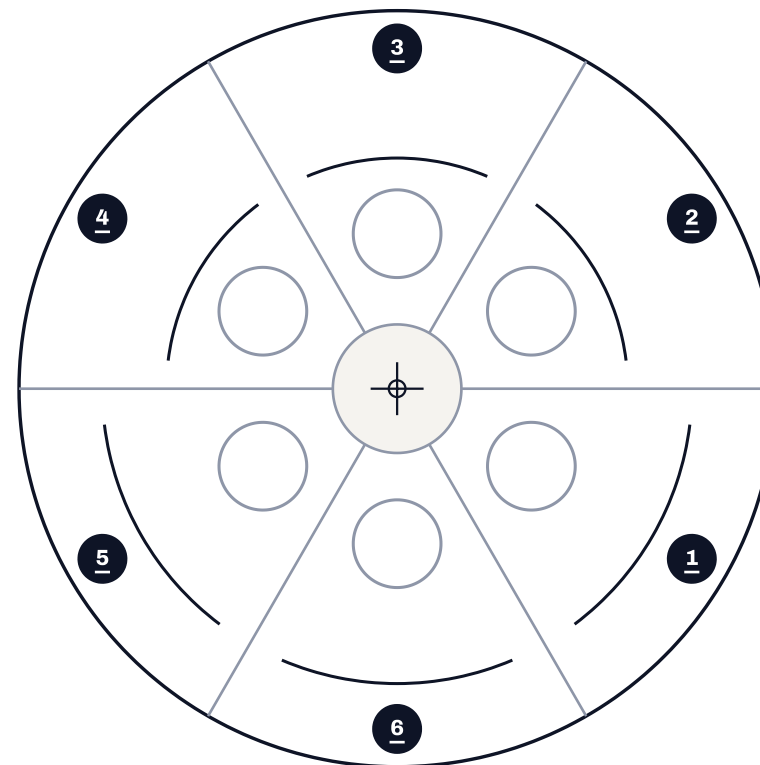
Koło rotacji do siatkówki

Boisko i tarcza do wycięcia. Po odzyskaniu zagrywki obróć tarczę o jedno pole zgodnie z ruchem wskazówek zegara: zagrywa ten, kto stoi na I.

Najlepiej wydrukuj tę stronę na grubym papierze lub kartonie.



Obrotowa tarcza pola od 1 do 6 = kolejność zagrywki



Jak to złożyć

1. Wytnij boisko i tarczę wzdłuż grubej linii.
2. Zrób małą dziurkę w krzyżyku na środku obu części.
3. Połóż tarczę na boisku, przełóż przez oba otwory ćwiek (spinacz rozginany) i rozegnij nóżki, albo użyj śrubki z nakrętką. Nie za mocno: tarcza musi się obracać.
4. Wpisz zawodników w kolejności zagrywki w pola od 1 do 6 (numer lub pozycję w kółku, nazwisko na linii) i ustaw pole 1 na pozycji I.

Jak używać koła rotacji

Ustawiasz je raz przed setem, a potem obracasz tylko wtedy, gdy twoja drużyna odzyska zagrywkę.

Przed setem

- Pole 1 to zawodnik, który zaczyna na pozycji I i zagrywa jako pierwszy. Pole 2 zaczyna na II i zagrywa jako drugi, i tak dalej aż do pola 6 na VI.
- Ta kolejność obowiązuje przez cały set. Obróć tarczę tak, żeby pole 1 było przy I: koło pokazuje teraz twoje ustawienie początkowe.
- Pisz ołówkiem albo zalaminuj tarczę i używaj markera do tablic suchościeralnych. Wtedy wypełnisz ją od nowa przed każdym meczem.

W trakcie seta

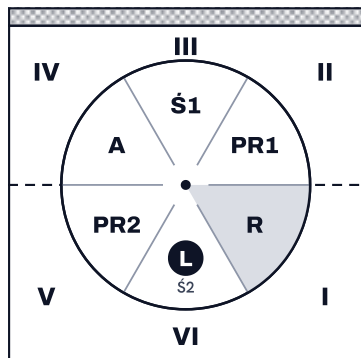
- **Side-out:** twoja drużyna wygrywa akcję, gdy zagrywał przeciwnik. Obróć tarczę o jedno pole zgodnie z ruchem wskazówek zegara: z II na I, z III na II i tak dalej. Zagrywa ten, kto stoi teraz na I.
- **Punkt po własnej zagrywce:** nie obracaj. Ten sam zawodnik zagrywa ponownie.
- **Pierwsza linia i linia obrony:** IV, III i II stoją przy siatce, V, VI i I z tyłu.
- **Zmiana:** zawodnik wchodzący zajmuje miejsce schodzącego, także w kolejności zagrywki. Wpisz go w to samo pole.
- **Nowy set:** możesz podać nowe ustawienie początkowe. Jeśli kolejność się nie zmienia, wystarczy obrócić koło do zawodnika, który teraz zaczyna na I.

Libero

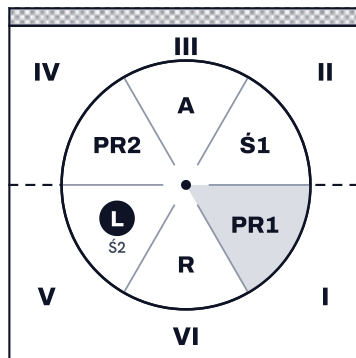
- Libero gra tylko w linii obrony i zwykle zastępuje środkowego. Gdy środkowy stoi na VI lub V, libero gra na jego miejscu.
- Gdy ten środkowy dojdzie na I, zagrywa sam: według przepisów FIVB libero nie może zagrywać. Niektóre rozgrywki mają inne zasady, więc sprawdź swój regulamin.
- Jeśli drużyna straci tę zagrywkę, libero może jednak zastąpić środkowego na I.
- Gdy środkowy przejdzie na IV, sam wraca pod siatkę. Drugi środkowy jest wtedy w linii obrony.

Przykład: system 5-1 z libero

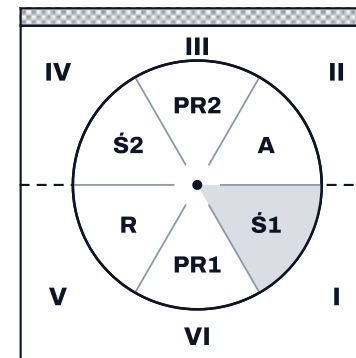
R rozgrywający · PR przyjmujący · Ś środkowy · A atakujący · L libero · szare pole: zagrywa



Start: pole 1 (R) jest na I i zagrywa. Ś2 stoi na VI, więc libero gra za niego.



Po pierwszym odzyskaniu zagrywki: zagrywa PR1. Ś2 stoi na V, libero zostaje na boisku.



Po kolejnym: Ś1 stoi na I i zagrywa sam. Ś2 jest w pierwszej linii na IV, libero schodzi.

W aplikacji Koach nie musisz niczego obracać: podczas liczenia punktów na żywo ustawienie obraca się przy każdym odzyskaniu zagrywki, a libero może zmieniać się automatycznie ze środkowym z linii obrony.