

Raport scoutingowy i plan meczu

Po lewej to, co widzisz u przeciwnika, po prawej to, co z tym robicie. Jedna kartka na przeciwnika.

Przeciwnik

Data

Obserwacja z meczu

Autor

1 · Przeciwnik

co widzisz

Ustawienie początkowe i system

W każdej strefie wpisz numer zawodnika, który w niej zaczyna.

SIATKA

4	3	2
5	6	1

System

- ☐ 5-1
- ☐ 4-2
- ☐ 6-2
- ☐ inny

Rozgrywający nr

Libero nr

Najgroźniejsi atakujący

Nr	Pozycja	Co się wyróżnia? kierunek, tempo, kiwka

Najgroźniejsi zagrywający

Nr	Rodzaj szybująca, z wysokości	Dokąd?

Przyjęcie

Kto przyjmuje? Który zawodnik lub strefa jest słaba?

Inne obserwacje

Blok, obrona, zmiany, czasy

2 · Nasz plan meczu

co robimy

Cele zagrywki

Na kogo lub w którą strefę	Dlaczego lub kiedy

Nasze ustawienie początkowe

Zacznijcie w ustawieniu, które pasuje do tego, co widzisz po lewej.

SIATKA

4	3	2
5	6	1

Kto blokuje ich
najgroźniejszego
atakującego?

Plan czasów

Bierzemy czas:

- ☐ po serii _____ straconych punktów
- ☐ przed ich najgroźniejszym zagrywającym
- ☐ gdy jedno ustawienie się zaczyna
- ☐ własny moment: _____

Co mówimy podczas czasu?

Trzy ustalenia dla drużyny

Na tyle krótkie, żeby zapamiętać je z odprawy przed meczem.

- 1
- 2
- 3

Po meczu Co się sprawdziło, a co nie? Weź to do następnego meczu z tym przeciwnikiem.

W Koach plan jest przypięty do samego meczu: **Notatka meczowa** (widoczna tylko dla trenerów), **Tablica taktyczna** do tego meczu oraz **Wcześniej przeciwko** tej drużynie, z blokiem **Bilans bezpośredni**.