

Regulamin drużyny siatkarskiej

Ustalenia jednej drużyny w sprawie nieobecności, punktualności, czasu gry, dojazdów i komunikacji. Uzupełnijcie wspólnie puste miejsca i poproście wszystkich o podpis.

Drużyna _____

Sezon _____

Data _____

Jak z niego korzystać: uzupełnij puste miejsca przed sezonem, omów je z drużyną (w drużynie młodzieżowej także z rodzicami), zmień to, co nie pasuje, i poproś wszystkich o podpis na liście na ostatniej stronie. W połowie sezonu sprawdźcie, czy ustalenia nadal się sprawdzają.

1. Kto jest kim

Funkcja	Imię i nazwisko	Telefon lub e-mail	Kiedy dzwonić
Trener			
Asystent trenera			
Rodzik drużyny			
Kapitan			

2. Treningi i mecze

Co	Dzień	Godzina	Hala i adres
Trening			
Trening			
Mecze u siebie			

3. Zgłaszanie nieobecności

- Nie możesz przyjść? Zgłoś to najpóźniej _____ godz. przed treningiem i _____ godz. przed meczem.
- Nieobecność zgłaszasz sam (za młodszych zawodników może to zrobić rodzic), przez: _____
- Powiedz, dlaczego nie możesz przyjść. Wtedy trener wie, czy chodzi o chorobę, szkołę, pracę czy coś innego.
- Choroba lub coś nieoczekiwanego w dniu zajęć: daj znać, gdy tylko się dowiesz, nawet jeśli termin minął.
- Nie będzie cię dłużej (wakacje, kontuzja, egzaminy)? Powiedz o tym jak najwcześniej.
- Co się dzieje, gdy nie przychodzisz bez zgłoszenia: _____

4. Punktualność

- Punktualnie znaczy: przebrany na hali _____ min przed treningiem i _____ min przed meczem.
- Spóźnisz się? Daj znać przed rozpoczęciem przez _____. Trening i tak zaczyna się o czasie.
- Kto się spóźni, najpierw rozgrzewa się sam, a potem dołącza do grupy.
- Spóźnienia są zapisywane. Po _____ spóźnieniach jest rozmowa z trenerem.

5. Czas gry

Zaznaczcie, co obowiązuje w waszej drużynie, i uzupełnijcie.

- ☐ W ciągu sezonu wszyscy grają mniej więcej tyle samo, ale nie tyle samo w każdym meczu.
- ☐ Kto częściej bywa na treningach i się angażuje, dostaje więcej czasu gry.
- ☐ W decydujących meczach gra najmocniejszy skład, w pozostałych częściej zmieniamy.
- ☐ Inaczej: _____
- O składzie i zmianach decyduje trener. Rodzice przy boisku dopingują; prowadzenie drużyny należy do trenera.
- Pytań o czas gry nie zadaje się w trakcie meczu ani tuż po nim, tylko w spokojnym momencie:

- Zawodnicy w wieku od _____ lat najpierw pytają sami; potem może dołączyć rodzic.

6. Dojazdy na mecze wyjazdowe

Kto wozi zawodników: ☐ według grafiku ☐ na zmianę ☐ inaczej: _____

- Wyjazd _____ min przed rozpoczęciem meczu, miejsce zbiórki: _____
- Nie możesz jechać, gdy wypada twoja kolej? Zamień się z innym rodzicem i przekazaj informację o zamianie:

- Każdy zawodnik ma własne miejsce z pasem bezpieczeństwa.
- Ustalenia dotyczące kosztów paliwa: _____
- Turnieje i wyjazdy integracyjne organizujemy osobno.

7. Komunikacja

- Terminarz znajdziesz w: _____
- Obowiązuje ten terminarz. W razie wątpliwości sprawdzaj tam, a nie na czacie grupowym.
- Ogłoszenia trenera przychodzą przez: _____
- Z trenerem można się kontaktować (dni i godziny): _____
- Czat grupowy służy nam do: _____
- Coś ci przeszkadza? Porozmawiaj bezpośrednio z tą osobą lub z trenerem, a nie przez innych.

8. Zadania w drużynie

Zadanie	Jak je dzielimy	Kto się tym zajmuje
Pranie koszulek meczowych		
Zabieranie piłek i apteczki		
Pomoc przy meczach u siebie		

9. Nasze własne ustalenia

[illegible]

W aplikacji Koach zawodnik lub rodzic zgłasza nieobecność przyciskiem **Nie przyjdę** i może podać powód, **Grafik dojazdów** rozdziela przejazdy na mecze wyjazdowe, a trener może publikować ustalenia jako **Ogłoszenie**, **Ankieta** lub **Zadanie** dla całej drużyny.

Możesz swobodnie używać, kopiować i zmieniać ten szablon.

10. Zgoda: lista podpisów

Drużyna _____

Sezon _____

Znam ustalenia zawarte w tym regulaminie i będę ich przestrzegać. Jeśli chcę coś zmienić, omawiam to z trenerem.

Nr	Imię i nazwisko	Podpis	Rodzic lub opiekun *	Data
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				

* W przypadku zawodników poniżej 18 lat podpisuje także rodzic lub opiekun prawny.

Trener _____

Podpis _____

Data _____